

# SOMMAIRE

À propos des auteurs.....	10
L’histoire de ce livre .....	11
Avertissements, warning, attention, faites gaffe.....	13
À qui s’adresse ce livre ? .....	14

<b>Introduction</b> .....	15
16 ans, c’est long .....	16
Ensemble, on est meilleurs que les experts.....	17
On est infiniment plus créatifs en groupe .....	18
En groupe, aucun problème ne nous résiste .....	19
Ne gâchons pas ce potentiel .....	20

<b>Quelques grands principes</b> .....	22
Co-construire pour éviter le syndrome du château de sable.....	23
La créativité pour tous.....	25
Mettre du visuel dans ses réunions.....	27
Jouer pour mieux travailler .....	29

<b>Constituez votre trousse à outils</b> .....	30
Le time boxing.....	31
Un, plusieurs, tous.....	32
Les super-pouvoirs des post-it.....	33
Décoder le non-verbal.....	34
La réunion déléguée .....	36
La mallette du facilitateur .....	38

<b>Avant de vous lancer</b> .....	40
Gérer son stress .....	41
Ce que dit de vous la disposition de la salle .....	43
<b>Bien démarrer sa réunion</b> .....	45
Un sponsor qui mouille son maillot ! .....	46
Faites comme quand vous invitez des amis à la maison.....	47
Affichez les règles du jeu .....	48
Brisez la glace.....	50
<b>Apprendre à se connaître</b> .....	52
Le web humain .....	53
Le réseau social en papier.....	54
Les présentations croisées .....	56
Présentation avec une image ou un objet.....	57
Le speed dating .....	58
<b>Démarrer une session de créativité</b> .....	60
Les énigmes du père Fouras .....	61
L'alphabet des concepts .....	62
LEGO créa .....	63
<b>Jauger son public</b> .....	64
Le check-in.....	65
La constellation .....	66
<b>Les types de réunions</b> .....	67
<b>Réunion d'information descendante : halte au PowerPoint !</b> .....	68
Présenter l'information autrement : le mind mapping .....	69
Présenter l'information autrement : le pecha kucha.....	71
Recréer de l'interaction : le vernissage.....	72

Recréer de l'interaction : la réunion inversée.....	74
Recréer de l'interaction : le quizz.....	76
Recréer de l'interaction : le 4 x 3.....	77
<b>Points de synchro</b> .....	78
Le stand-up .....	79
Le speed meeting .....	82
<b>Analyser une situation ou partager une problématique</b> .....	84
Le diagramme des affinités.....	85
Le futur idéal .....	87
Les valises et les ballons.....	89
Le SWOT .....	91
<b>Innover, trouver des solutions</b> .....	94
On continue, on arrête, on tente .....	96
Le jardin des idées.....	98
Tourne la table .....	100
Le jeu de la perfection .....	102
Le brainwriting.....	104
Le mind mapping .....	106
Les analogies .....	107
<b>Construire un plan d'action</b> .....	110
La projection .....	111
Dessine-moi le chemin.....	113
Pour nous, pour eux, on s'en occupe .....	115
La fiche idée concept .....	117
Le fil des engagements.....	118
<b>Prioriser, prendre des décisions</b> .....	120
Le dot voting .....	121
Le poker game .....	122
L'école des fans .....	125
Les chapeaux de De Bono .....	128

La prise de décision par consentement.....	130
<b>Et si on mettait tout ça en musique ?</b> .....	132
La réunion de service.....	133
Réunion entre deux équipes qui ont du mal à collaborer .....	134
Bilan d'étape dans un projet .....	135
Animation d'un CODIR .....	136
<b>Ne ratez pas une occasion de devenir meilleur !</b> .....	137
Le questionnaire à gommettes.....	138
Le RÔTI .....	139
<b>Voici venu le moment du compte rendu</b> .....	140
Utilisez le mind mapping.....	141
Le compte rendu sur YouTube.....	144
Le compte rendu photo.....	145
Et si vous dessiniez ? .....	146
<b>Bibliographie</b> .....	147
Les livres à acheter d'urgence.....	148
Des livres avec de très bonnes choses dedans .....	149
Les blogs à suivre impérativement .....	150
Les TEDx à voir et à revoir .....	152
<b>Remerciements</b> .....	154