

SOMMAIRE

INTRODUCTION

1

À propos de ce manuel.....	1
Contexte d'utilisation.....	2
Installation d'Adobe InDesign.....	2
Enregistrement et restauration du fichier InDesign Defaults..	3
Ressources complémentaires.....	4
Le programme de certification Adobe.....	5
Vérification des mises à jour.....	6

1 L'ESPACE DE TRAVAIL

9



Mise en route.....	10
Étude de l'espace de travail.....	10
Utilisation des panneaux.....	17
Personnalisation de l'espace de travail.....	22
Déplacement dans un document.....	25
Menus contextuels.....	27
À vous de jouer.....	28

2 VISITE GUIDÉE D'INDESIGN

31



Mise en route.....	32
Affichage des repères.....	33
Contrôle en amont pendant le travail.....	34
Ajout de texte.....	36
Les styles.....	39
Les graphiques.....	42
Les objets.....	45
Les styles d'objet.....	47
Affichage du document en mode Présentation.....	48
À vous de jouer.....	50

3 METTRE EN PAGE UN DOCUMENT 53



Mise en route..... 54

Création et enregistrement des paramètres
de document personnalisés..... 55

Création d'un document 56

Basculement entre des documents ouverts 58

Modification des gabarits 58

Création de gabarits supplémentaires 65

Application des gabarits aux pages
de document..... 68

Ajout des sections pour changer
la numérotation des pages..... 72

Remplacer des éléments de page de gabarit
et importer du texte et des graphiques..... 74

Visualisation de la planche terminée..... 76

À vous de jouer 78

4 TRAVAILLER AVEC LES OBJETS 81



Mise en route..... 82

Utilisation de calques 83

Création et modification de blocs de texte..... 88

Création et modification de blocs graphiques..... 94

Ajout de légendes à partir de métadonnées 101

Importer et lier des blocs graphiques..... 103

Modification de la forme d'un bloc 106

Placement du texte autour d'un graphique 108

Modification de la forme des blocs 110

Transformation et alignement des objets 114

Sélection et modification d'un groupe d'objets 118

Création d'un code QR 120

Finitions..... 121

À vous de jouer 121

5 DISTRIBUER DU TEXTE 125



Mise en route.....	126
Distribution de texte dans un bloc existant	127
Distribution manuelle du texte.....	129
Création de blocs de texte lors de la distribution de texte ..	131
Distribution du texte automatique	133
Création automatique de blocs liés.....	134
Dimensionnement automatique des blocs de texte.....	135
Ajout d'une note de continuation de page.....	137
À vous de jouer.....	138

6 MODIFIER DU TEXTE 141



Mise en route.....	142
Recherche et remplacement d'une police manquante	143
Saisie et import de texte	144
Recherche et modification de texte ou de mise en forme.....	146
Vérification orthographique.....	149
Modification de texte par glisser-déposer.....	154
Le mode éditeur.....	155
Suivi de modifications	157
À vous de jouer.....	158

7 TRAVAILLER AVEC LE TEXTE 161



Mise en route.....	162
Ajustement de l'espacement vertical	163
Modification des polices et du style du texte.....	167
Réglage des colonnes.....	172
Modification de l'alignement du paragraphe	174
Création d'une lettrine.....	176
Espacement des lettres et des mots	179
Configuration des tabulations.....	184
Création d'un retrait accroché.....	187
Ajout d'un filet sous un paragraphe	188
À vous de jouer.....	190

8 TRAVAILLER AVEC LA COULEUR 193



Mise en route.....	194
Gestion des couleurs.....	195
Synchronisation des paramètres de couleurs dans Adobe Bridge	196
Spécification des paramètres de couleurs dans InDesign ...	198
Affichage des images en pleine résolution	198
Épreuve à l'écran des couleurs	199
Les exigences de l'impression	201
Création et application de couleurs.....	202
Les dégradés	208
Création d'une teinte	211
Création d'une couleur en ton direct	212
Application de couleurs au texte et aux objets	214
Techniques de dégradé avancées.....	216
À vous de jouer	220

9 TRAVAILLER AVEC LES STYLES 223



Mise en route.....	224
Création et application de styles de paragraphe	226
Création et application d'un style de caractère.....	229
Imbrication d'un style de caractère dans un style de paragraphe	232
Création et application d'un style d'objet	237
Création et application de styles de tableau et de cellule ...	241
Actualisation d'un style à partir d'une mise en forme locale.....	248
Chargement d'un style à partir d'un autre document.....	250
À vous de jouer	252

10 IMPORTER ET LIER DES GRAPHIQUES 255



Mise en route.....	256
Ajout de graphiques provenant d'autres programmes.....	257
Images vectorielles et bitmap.....	257
Gestion des liaisons avec les fichiers importés.....	258
Mise à jour d'une image.....	260
Réglage de la qualité d'affichage.....	262
Les masques.....	263
Les couches alpha.....	266
Importation de fichiers Adobe natifs.....	270
Gestion d'objets au moyen d'une bibliothèque.....	277
Importation d'images avec Adobe Bridge.....	280
À vous de jouer.....	282

11 CRÉER DES TABLEAUX 285



Mise en route.....	286
Conversion d'un texte en tableau.....	287
Mise en forme d'un tableau.....	289
Création d'une ligne d'en-tête.....	294
Ajout de graphiques aux cellules d'un tableau.....	295
Création et application de styles de cellule et de tableau... ..	296
À vous de jouer.....	300

12 TRAVAILLER AVEC LA TRANSPARENCE 303



Mise en route.....	304
Importation et coloration d'une image en niveaux de gris..	305
Application de réglages de transparence.....	307
Ajout des effets de transparence aux graphiques vectorisés et bitmap.....	311
Import et ajustement de fichiers Illustrator utilisant la transparence.....	314
Application de réglages de transparence au texte.....	315
Utilisation des effets.....	316
À vous de jouer.....	324

13	IMPRIMER ET EXPORTER	327
	Mise en route.....	328
	Contrôle en amont.....	329
	Assemblage.....	330
	Création d'une épreuve Adobe PDF.....	333
	Aperçu des séparations.....	335
	Aperçu de l'aplatissement.....	336
	Aperçu de la page.....	338
	Impression d'une épreuve laser ou jet d'encre.....	338
	Le gestionnaire d'encres.....	344
	À vous de jouer.....	345
14	CRÉER DES FICHIERS PDF AVEC DES CHAMPS DE FORMULAIRE	349
	Mise en route.....	350
	Ajouter des champs de formulaire.....	351
	Exporter un fichier Adobe interactif.....	357
	À vous de jouer.....	358
15	CRÉER ET EXPORTER UN EBOOK	361
	Mise en route.....	362
	Compléter le livret.....	363
	Choisir le contenu d'un ebook.....	368
	Ajouter des métadonnées.....	370
	Exporter un fichier EPUB.....	371
	À vous de jouer.....	375
16	ASSEMBLER DE LONGS DOCUMENTS	379
	Mise en route.....	380
	Création d'un livre.....	380
	Création d'un en-tête continu.....	384
	Ajout d'une note de bas de page.....	387
	Ajout d'une référence croisée.....	389
	Synchronisation d'un livre.....	391
	Création d'une table des matières.....	394
	Indexation d'un livre.....	398
	À vous de jouer.....	400
	INDEX	402