

Sommaire

■ Thèmes d'étude

1. Parcours d'une structure séquentielle	3
2. Boucles imbriquées	23
3. Modules et bibliothèques	43
4. Algorithmes dichotomiques	65
5. Fonctions récursives	85
6. Algorithmes gloutons	109
7. Manipulation d'une image	133
8. Algorithmes de tri	157

■ Programmes et algorithmes

9. Écriture d'un programme	185
10. Analyse d'un programme	205

■ Représentation des nombres

11. Les entiers	231
12. Les flottants	251

■ Les graphes

13. Vocabulaire et représentations	271
14. Algorithmes	293

■ Annexe

15. Langage Python	325
Index	339